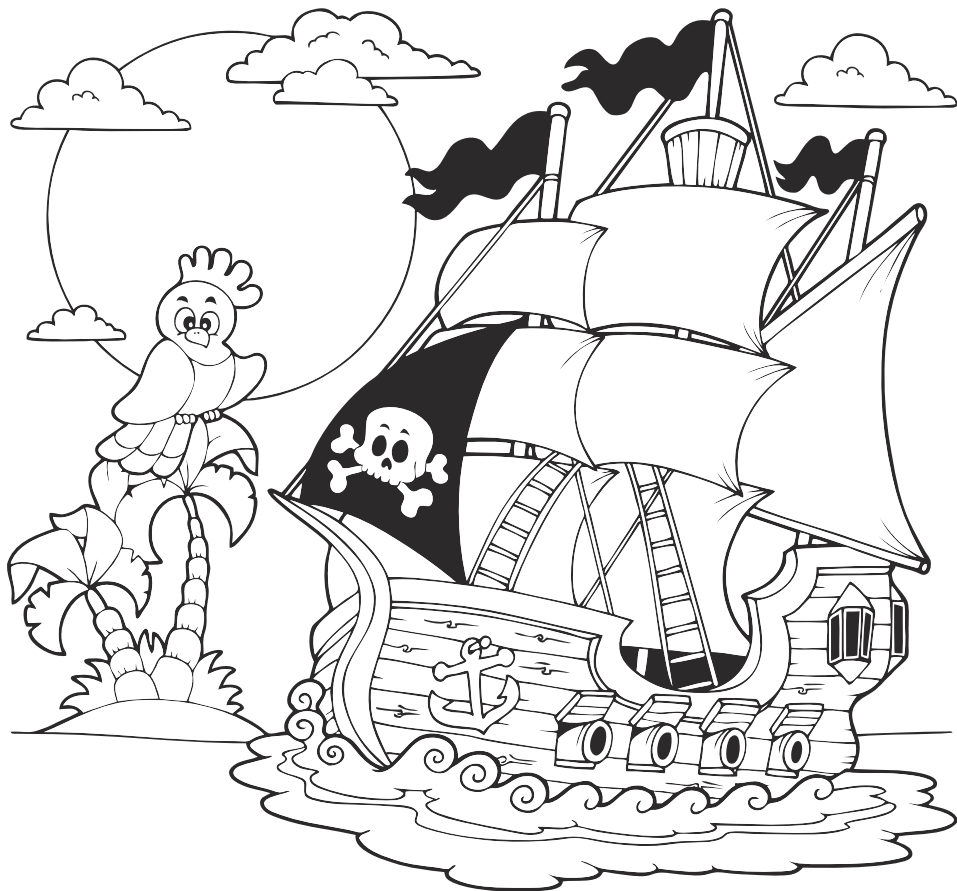


# Pokoloruj obrazek



Rysuj po śladzie a następnie samodzielnie

