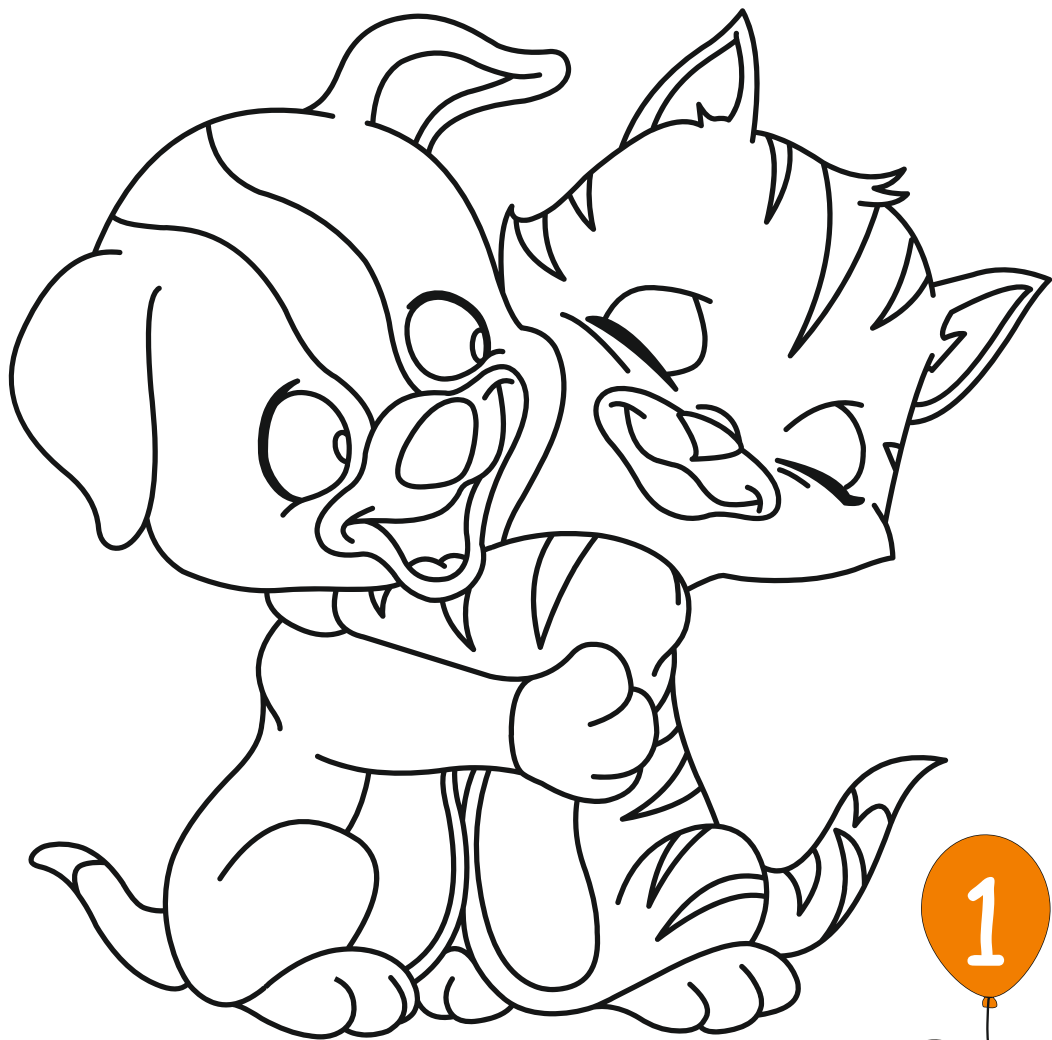


Pokoloruj obrazek



1



Rysuj po śladzie, a następnie samodzielnie

